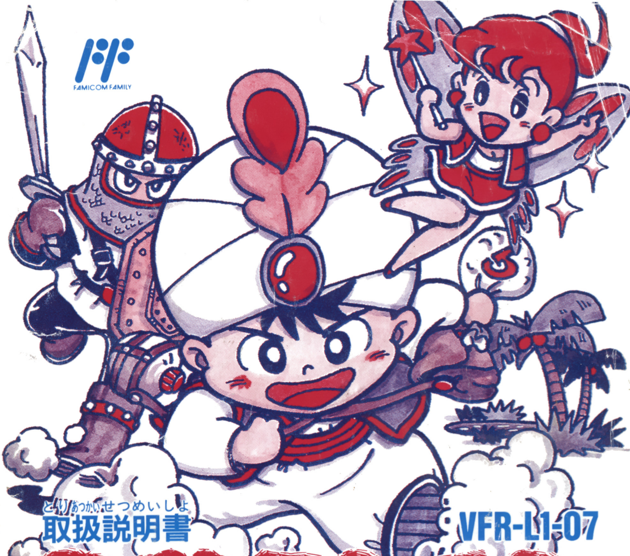


FAMICOM FAMILY

取扱説明書(とりあつかいせつめいしよ)

VFR-L1-07

# 虹(にじ)のシルクロード

## ～ジグザグ冒険記(ぼうけんき)～

任天堂 ファミリーコンピュータ™

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

このたびはファミリーコンピュータ用ゲームカセット「虹のシルクロード～ジグザグ冒険記」をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。冒険を始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法で、楽しくお遊びください。

## 守ってほしい注意事項

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。

●シンナー・ベンジン・アルコール類では、ふかないでください。

●健康のため、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをするときは、途中で休憩をはさみましょう。

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから抜いてください。

### メモリバックアップ機能付カセット取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過などをメモリ(記憶）しておく、バックアップ機能があります。電源を切るときは、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをＯＦＦにしてください。

なお、下記の注意をしっかりとお守りください。

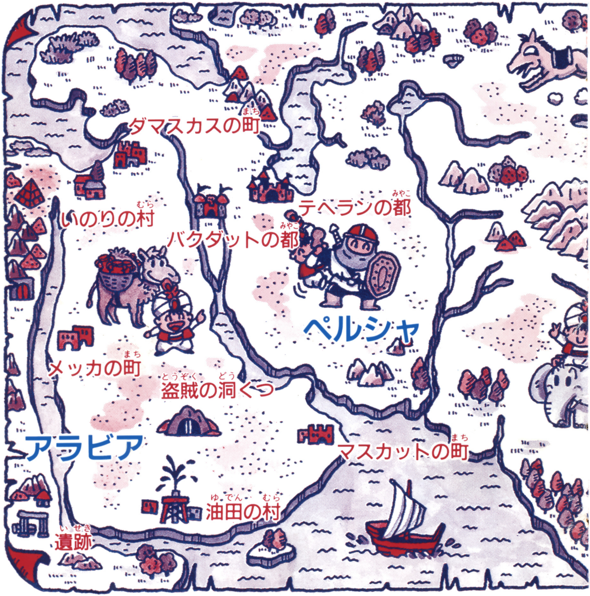
①本体の電源を入れたままで、カセットを抜いたり差したりしない。

②むやみに電源スイッチをＯＮ・ＯＦＦしない。

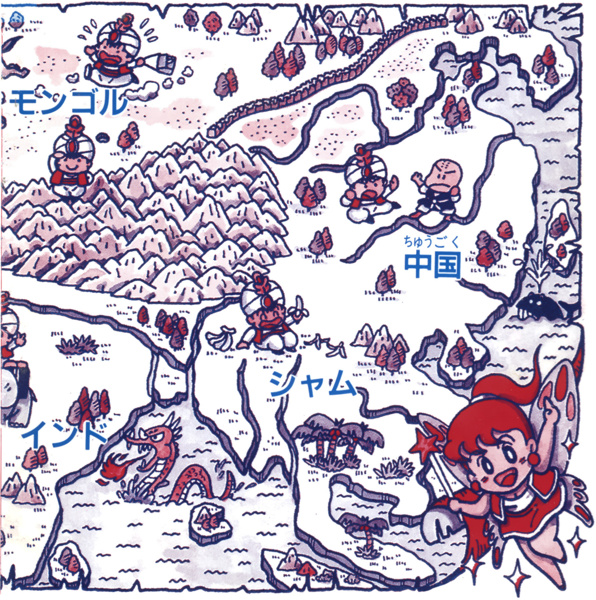
# 虹のシルクロード
## ～ジグザグ冒険記～

## もくじ

# シルクロード 冒険マップ



6つのエリアに分けられたシルクロードが冒険の舞台。主人公は、西のアラビアから出発し、7つの「虹の鏡」を集めながら、東を目指していくことになります。各エリアには、「都」が1カ所と「町」が3カ所、そして「村」が2カ所ずつあります。



# ～プロローグ～

その昔、ある所にリタルランドという国がありました。リタルランドは小さな国ですが、やさしい王様の治める平和な国でした。

ところがある時、悪大臣ズルーの陰謀によって、その王様が暗殺されてしまったのです。しかもズルーは、生まれたばかりの王子までも亡きものにしようとたくらんだのです。

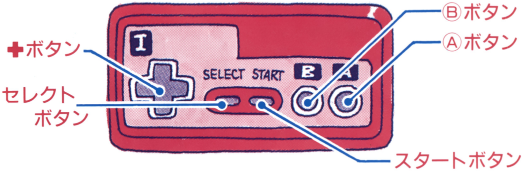
もうひとりの大臣であるラドリーは、ズルーの悪だくみに気付き、赤ん坊の王子を連れてリタルランドから逃げるよう、乳母に命じました。そしてラドリー自身は、王家の証である「 虹の鏡 」を、王子に渡すためこっそり城から運び去ったのです。

それから10余年…。



# コントローラーの使い方

コントローラーはⅠを使います。Ⅱは使用しません。それではまず、コントローラーの各ボタンの基本的な役割について説明します。使い方を覚えて、スムーズに冒険を進めましょう。




## Ⓐボタン

通常のモードでは、Ⓐボタンを押すことでコマンド表示を呼び出すことができます。また、コマンドやアイテムを決定するときも、すべてⒶボタンで行います。

## Ⓑボタン

コマンドをキャンセルする時に使います。ただし、戦闘ではききません。

## ✚キー

通常は、主人公を移動させるのに使用します。また、表示されているアイテムやコマンドを選ぶときにも使います。

## スタートボタン

タイトル画面表示中、または名前入力画面で押すと、ゲームがスタートします。

## セレクトボタン

使用しません。

# 冒険の準備

## ◆冒険を始める

それでは冒険を始めることにしましょう。まずはファミコン本体にカセットを差し込み、電源を入れてください。すると、タイトル画面が出てきます。初めてゲームをプレイする時や、始めからやり直したい時は「START」に、以前にセーブしたところから始めるときは「CONTINUE」に合わせて、スタートボタンを押してください。



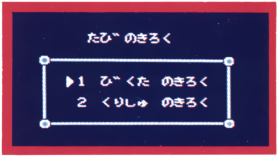

## ◆名前を入力する

「START」を選ぶと名前の入力画面に切り替ります。 冒険の主人公となる王子に、あなたの好きな名前をつけてください。




名前は4文字までで、✚キーで文字を選びⒶボタンで入力します。このとき「゛」や「゜」も1文字として数えます。名前を入力したら「おわる」にするかスタートボタンを押すと、ゲームが始まります。

## ◆旅の記録を選ぶ




どちらに記録するかを選びます。１度選ぶと、そのまま同じ記録でセーブされ続けます。以前の記録は新たにセーブした段階で消されます。

## ◆メッセージの速さを決める




メッセージの表示速度を３段階で選ぶことができます。いつも、ここで変更できますので、自分に合った速さで楽しみましょう。

## ◆コンティニュー

以前にプレイしたデータをセーブしておくと、その続きから始めることができます。セーブしたデータがある場合は、すでに旅の記録に名前が書き込まれていますので、続きをしたい記録を選んでⒶボタンを押してください。次にメッセージの速さを決めると、以前セーブをしたところからゲームが始まります。



# 画面の見方

マップ移動中に、立ち止まったり、Ⓐボタンを押して現れる、基本的な画面の見方について説明します。この画面では、主人公たちの状態がわかるので、こまめに見るようにしてください。

### ■水の残量

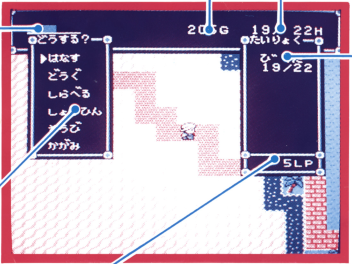
残っている水の量が、バーグラフで表示されます。

### ■現在の所持金

現在、所持している現金の額が表示されます。

### ■全体のHP

パーティー全体のHPを合計した値が表示されます。




### ■コマンド

様々な役割を持つ6種類のコマンドが表示されます。

### ■ライセンスポイント

現在までに得た、ライセンスポイントの合計値を表示。

### ■ひとりひとりのHP

主人公と、やとった兵隊ひとりひとりのHPを表示。

# コマンドの説明

各種のコマンドを使いこなさなくては、冒険を進めていくことはできません。ここでは、通常時と戦闘時に分けて、各コマンドの働きを説明することにしましょう。

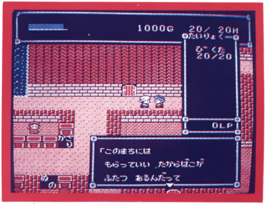
## 通常のコマンド




マップ移動中に立ち止まりⒶボタンを押すと、コマンドが表示されます。ここで自分の使いたいコマンドを選び、もう１度Ⓐボタンを押すことで、そのコマンドが実行されます。通常時のコマンドは６種類。それぞれが、重要な役割を持っていますので、しっかりと使い方を覚えてください。

### はなす

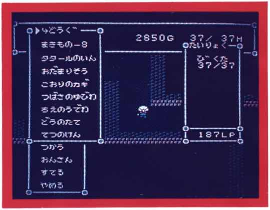
話したい人のいる方向に主人公を向けてこのコマンドを使うと、相手の話を聞くことができます。宿屋やお店では、カウンター越しに話しかけてください。




▲相手にくっついて話すこと。

# どうぐ

現在持っている道具について、下の４つの命令を出すことができます。道具は、最高で16個まで持つことができるようになります。その中に商品は含まれません。




▲↳でページがめくれます。

## ●ようせい●

妖精を仲間に加えていると表示されます。妖精は、選んだ道具についての機能を説明してくれます。



## ●つかう●

選んだ道具を使います。人に使うアイテムの場合は、この後で誰に使うかを決めてください。また、１度使うとなくなるものもありますので、注意しましょう。

## ●やめる●

いったん道具を選んだ後で、キャンセルしたいときに使うコマンドです。使うとマップ移動の画面に戻ります。また、Ⓑボタンでもキャンセルできます。

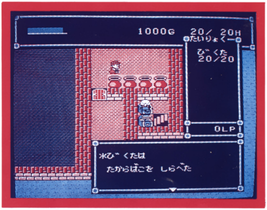
## ●すてる●

いらないアイテムを捨てることができます。「はい」「いいえ」を選んでください。



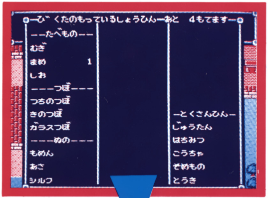
## しらべる

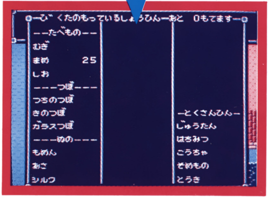
主人公の足元を調べるコマンドです。あやしい場所があったら、上にのって調べてみましょう。また、宝箱を調べて何かあった場合は、自動的に中のものを取ります。



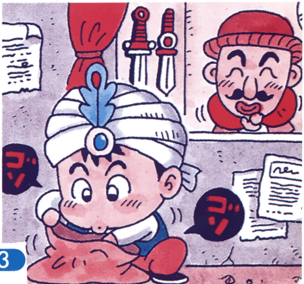

▲宝箱を見つけたら調べよう。

## しょうひん



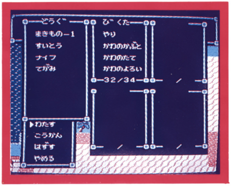




どの商品を、いくつ持っているかがひと目でわかります。持っている場合は、その商品名の横にいくつあるかが表示されます。また、許可書を得るごとに、表示される商品は増えていきます。



## そうび

武器や防具の装備に関するコマンドです。道具袋に入っていたり、装備している武器や防具について、4つの命令を出すことができます。




### ●わたす●

道具袋に入っている武器や防具を、装備させたい人に渡すことができます。✚キーで選んでください。

### ●こうかん●

仲間同士で、装備している武器や防具を交換します。道具袋に入っているものとは、交換できません。

### ●はずす●

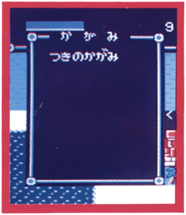
装備している武器や防具をはずすことができます。はずしたものは、自動的に道具袋にしまわれます。

### ●やめる●

Ⓑボタン同様、コマンドのキャンセルに使います。

## かがみ

手に入れた「虹の鏡」がすべて表示されます。「虹の鏡」は全部で７つあり、各エリアにひとつずつ隠されています。



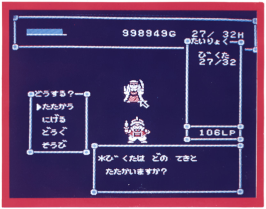
# 戦闘のコマンド



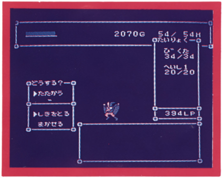

主人公たちが移動中に敵と出会うと、画面は戦闘シーンに切り替わり、戦闘専用のコマンドを使って敵と戦うことになります。主人公が倒れたり、どちらかが全滅すると、戦闘は終了。

## たたかう

敵と戦うコマンドで、武器を使って敵に攻撃を加えることになります。複数の敵が現れた場合には、このコマンドを選んだ後で、さらに戦う相手を選ぶことになります。




▲戦いたい相手に⬆を合わせる。

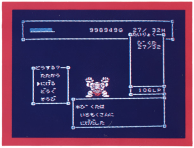



## 兵隊をやとっている場合

普通の戦闘の「しきをとる」と、自動戦闘の「まかせる」が選べます。「まかせる」にすると、その戦闘中は「しきをとる」ことはできません。

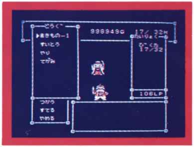
## にげる

敵と戦わずに、戦闘から逃げ出したい時に使うコマンドです。追いつかれると敵の攻撃を受けてしまいます。



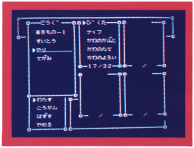
## どうぐ

戦闘中に、持っている道具を使うコマンドです。道具の中には、ここでしか使えないものもあります。



## そうび

戦闘中でも、装備を変更することができます。4つの命令は、通常のコマンドと同じはたらきをします。



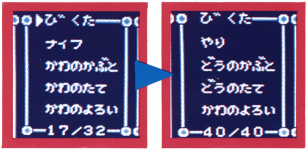
## お金をわたせば見逃してくれる敵も

移動中に"とうぞく"系の敵と出会った場合、「金を渡してもらおうか」と言われることがあります。この時にお金を渡すと、戦わずに見逃してくれます。

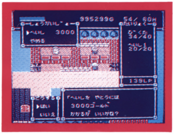


# 強さの設定

## ◆武器や防具で強くなる




このゲームでは、武器・防具自体にＨＰが設定されています。より高価な武器や防具に買い替えることで、それらのＨＰが本人のＨＰに加算されて、強くなっていきます。




## ◆兵隊をやとうことができる

兵隊をやとうとパーティー全体のＨＰが大きく上昇し、戦闘能力が上がります。兵隊自体も武器や防具で強くなります。

## ◆倒れた兵隊は復活できない

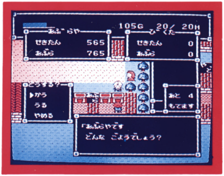
戦闘や毒などで倒れてしまった兵隊は、復活させることはできません。また、その時には、倒れた兵隊が身につけていた武器や防具もなくなってしまいます。戦闘中や移動中などには、主人公はモチロンのこと、連れている兵隊たちにもできるだけ注意しましょう。

# 都・町の様子

シルクロードには数多くの都や町があります。そしてその中には、冒険を進めるうえで大切な、様々なお店や家があるのです。それぞれの役割をしっかり覚えて、上手に利用しましょう。

## 商店（しょうてん）

商売をするためのお店です。全エリアにいろいろなお店がありますが、エリアによって種類は違います。また、後半になるほど種類は増えます。




### ◆特産品屋は特別

特産品屋は特別な商店で、「特産品を売っている店」と「特産品を買ってくれる店」の2種類があります。「売っている店」はアラビアを除く全エリアに、「買ってくれる店」は全エリアの都に1カ所ずつあります。全体的に特産品は、通常商店の商品よりも利益率が高く、特に他のエリアの品物はかなり高額で買い取ってもらえます。また、特産品屋での売買には、許可書（→P28）は必要ありません。

**商店の種類**

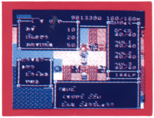
- たべもの屋
- つぼ屋
- ぬの屋
- あぶら屋
- かざり屋
- 毛皮屋
- スパイス屋
- 雑貨屋
- 宝石屋
- 特産品屋

## 宿屋



泊まると、ＨＰと水を全回復します。毒に犯されていた場合は毒も消えます。

## くすり屋



元気草などの回復系アイテムを売っています。水も一杯単位で買うことができます。

## 武器屋



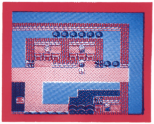
武器や防具を売っています。また、いらなくなったものは買い取ってくれます。

## 案内所



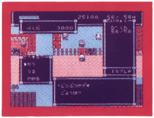
全エリアの都にあり、そのエリアの「冒険ガイド」を無料で見ることができます。

## 紹介所



「紹介料」を払うと兵隊をやとえます。後半になると兵隊の種類も多くなります。

## 動物屋 どうぶつや



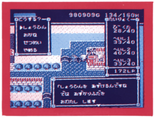
商品を運ぶための動物を売っています。全エリアでの料金は一定です。(→P30)

## 乗りかえ屋 のりかえや



「乗りかえ料」を払うと、そのエリアに適した動物に取りかえてくれます。(→P31)

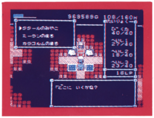
## べんり屋 や



お金と商品を預かってくれます。ただし、商品は動物と一緒に預けることになります。

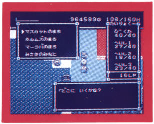
おことわり：あつかえるお金はいちどに127,000Gまでです。

## タクシー



料金を払うと、陸上をすばやく移動できる乗り物に乗ることができます。(→P32)

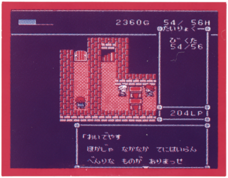
## 船着場 ふなつきば



ここから船に乗って、他の港まで移動することができます。(→P33)

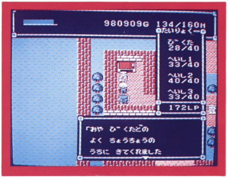
## ナゾの店

全エリアを通して、戦闘用や回復用の強力なアイテムを売っています。ただ、どこにあるのかは探さないとわかりません。




## 町長(村長)の家

基本的にはセーブをするところです。また、HPが0になった場合には自動的に、最後にセーブした町長(村町)の家で復活します。




## めぐみの部屋

全エリアの城にだけあり、お金がないときに行くとお金をめぐんでくれるところです。商品や動物を持っているともらえません。




## ◆この他にもユニークなお店があるぞ! お楽しみに!

ここで紹介したお店のほかにも、先の方に行くととてもユニークなお店が登場します。どんなお店かというと…、それは見てのお楽しみ。ゼヒとも自分の目で確かめてください。



# 商売の基本

このゲームでは、敵を倒してもお金はもらえません。お金は商売で稼ぐことになります。都や町には、全エリアを通して10種類の商店があります。そこで商品を売買し、その差額を利用してお金を稼ぐわけです。

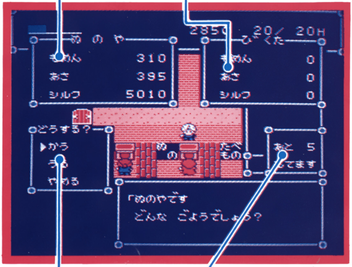
## ■商品の値段

その店で扱う商品の値段で、売るのも買うのも同じ。

## ■持っている商品

その店で扱う商品を、自分がいくつ持っているかわかる。

## 売買の画面



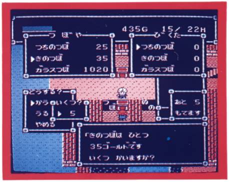

## ■コマンド

商売専用のコマンドで、商店で話しかけると現れます。

## ■持てる商品の数

自分が商品をあといくつ持てるのかが表示されます。

## かう




商品を買うときのコマンドです。買いたい商品を選ぶと、次にいくつ買うかを聞かれますので、買う数を✚キーの上下で決めましょう。

## うる




持っている商品を売るときのコマンドです。売りたい商品を選んだら、次にいくつ売るかの数を✚キーの上下で決めましょう。

### 商売だけがお金もうけじゃない

お金を手にいれる方法は商売だけではありません。冒険の途中、あちこちの村や町で頼みごとをされますので、それを引き受けて達成すると、お礼としてかなりの金額をもらうことができます。「世のため、人のため」になることは、自分にとっても大きなプラスとなるのです。



# 商売のコツ

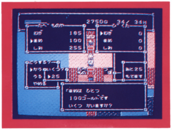
## ◆安く仕入れ高く売ろう



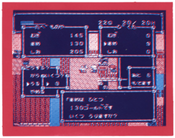

商品の価格差を利用し、安く買って高く売ることが商売の基本です。できるだけ安い店で仕入れ、最も高く買ってくれる店で売れば、それだけもうけも多くなります。

## ◆同じ商品でも場所によって値段が違う。

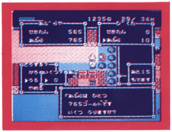
当然のことながら、同じ商品でも、売っている町によって価格に差があります。そして、安い商品よりも高い商品の方が、その価格差は大きくなるのです。また、違うエリアに持っていくことで、価格に大きな差が出る商品もあります。それらの差を上手に利用して、商売をしましょう。



⬅バクダットでは「まめ」が安く買える。



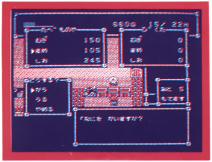
➡マスカットでは「まめ」を高く売れる。

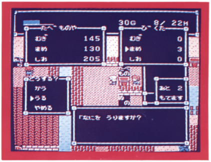


⬅値段の高い商品ほど、もうけも大きい。

## ◆町ごとの商品の値段は必ず調べておこう

商売を効率良く行うためには、どの商品がどこで安くてどこで高いかを、知っておく必要があります。そのためにも、新しいエリアに入ったら商売を始める前に、まず町ごとの商品の値段を調べておきましょう。そのうえで、最も効率良くもうけられるルートを考えるといいでしょう。



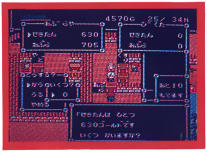

## ◆アラビアのおススメ商売ルート




まず、元手の少ないころは、ダマスカスとバクダットの間で、「つちのつぼ」を売買して稼ぎましょう。　HPが30以上になったら、ダマスカス→バクダット→マスカット→メッカの順に、右まわりのルートで商売をすることをおススメします。このルートで取り扱う商品は左の通りです。

# アラビア全商品・商品メニュー

参考までに、アラビアにある全商店の商品メニューをお教えします。各エリアとも、このような表にしておくと、商品ごとの価格差がわかりやすくて、便利です。



## たべものや

| | むぎ | まめ | しお |
|---|---|---|---|
| バクダットの都みやこ | 185 | 100 | 225 |
| ダマスカスの町まち | 165 | 120 | 255 |
| メッカの町まち | 150 | 105 | 245 |
| マスカットの町まち | 145 | 130 | 205 |

## つぼや

| | つちのつぼ | きのつぼ | ガラスつぼ |
|---|---|---|---|
| バクダットの都みやこ | 25 | 35 | 1020 |
| ダマスカスの町まち | 15 | 50 | 1065 |
| メッカの町まち | 15 | 40 | 1040 |
| マスカットの町まち | 10 | 60 | 1100 |

# ぬ　の　や

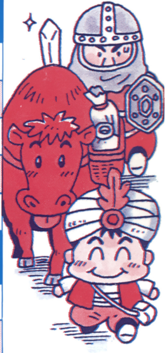
| | もめん | あ　さ | シルク |
|---|---|---|---|
| バクダットの都(みやこ) | 365 | 440 | 5000 |
| ダマスカスの町(まち) | 335 | 405 | 4950 |
| メッカの町(まち) | 310 | 395 | 5010 |
| マスカットの町(まち) | 305 | 450 | 4790 |

# あぶらや

| | せきたん | あぶら |
|---|---|---|
| バクダットの都(みやこ) | 630 | 705 |
| ダマスカスの町(まち) | 565 | 765 |
| メッカの町(まち) | 580 | 730 |
| マスカットの町(まち) | 645 | 680 |

# かざりや

| | くびかざり | イヤリング |
|---|---|---|
| バクダットの都(みやこ) | 1090 | 1505 |



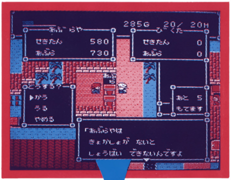
数字(すうじ)の単位(たんい)は、すべてG(ゴールド)です。シルクとガラスつぼに関(かん)しては、アラビアでは販売(はんばい)はしてません。また、他(ほか)のエリアでは特産品(とくさんひん)を売(う)っていますので、調(しら)べてみましょう。

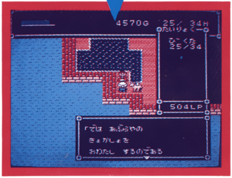
# 商売の幅を広げる

ある程度お金がたまって、より大きな利益をあげようと思うのなら、商売の幅を広げる必要があります。そのためにも、取扱う商品の種類や数を、少しずつ増やしていくようにしましょう。それでは、商売の幅を広げる具体的な方法を説明します。

## ◆商売許可書を手に入れよう

全エリアを通して、商店には10種類の店舗があります。しかし、始めからその10種類の商店全部で、商売ができるわけではありません。多くの店は、許可書がないと商売ができないのです。普通の商店で、許可書がなくても商売ができるのは、「たべもの屋」「つぼ屋」「ぬの屋」の３種類だけです。高額の商品を扱う商店は、ほとんど許可書が必要なので、許可書を手に入れないことには大きな利益は生まれません。ゼヒとも早めに、許可書を手に入れるようにしましょう。



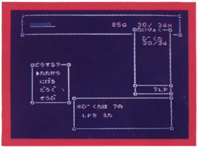




⬆取り引きできる商品は、許可書を手に入れるにしたがって、多くなっていく。

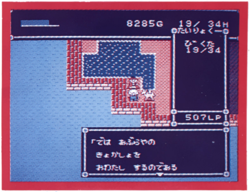
# ◆許可書のもらい方

商売許可書を手に入れるには、シルクロードに住む人々や旅人を苦しめる盗賊や山賊、怪物たちをこらしめることが必要なのです。

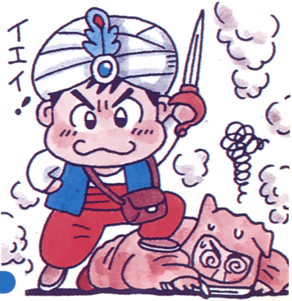
戦闘で、それらの敵をこらしめると、その強さや人数に応じてＬＰ(ライセンスポイント)がもらえます。そして、必要なＬＰまでたまったところでお城に行くと、ごほうびとして商売の許可書がもらえるわけです。ひとつのエリア(城)でもらえる許可書はひとつだけで、１種類の商店につき必ずひとつの許可書が必要になります。ですから、戦闘を避けて、逃げまわってばかりいては、決して大きくもうかることはありません。敵と出会ったら、できるだけ戦って、ＬＰをためるようにしましょう。




⬅敵をこらしめるとLPが入る




⬆必要なＬＰ値がたまっていると、商売許可書がもらえる

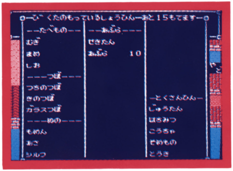


# ◆動物を早めに買おう

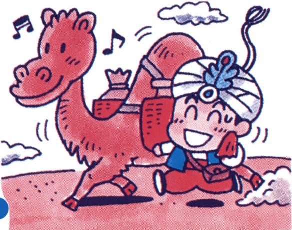



商品は、道具袋とは別の商品袋に入れて持ち運ぶのですが、主人公だけでは5つまでしか持つことはできません。商売の幅を広げ、より大きな利益を得るために、少しでも速く、商品をたくさん運べるようにしましょう。

6つ以上の商品を運ぶためには、「動物屋」で動物を購入し、それに積まなくてはいけません。動物には、1頭あたり10個までの商品を積むことができます。また、動物は5頭まで連れて歩くことができるので、主人公も含めると、最高で55個の商品を運べるようになるのです。全エリアを通して、何種類かの動物が用意されていますが、どの動物も積める商品の数は変わりません。「動物屋」は、全エリアにありますが、町によってはない所もあります。




⬆商品がたくさん持てれば、それだけもうけも増える。動物は早めに買うように。



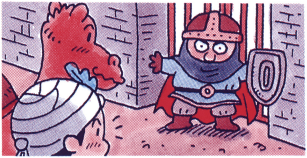
# ◆エリアによっては乗りかえが必要

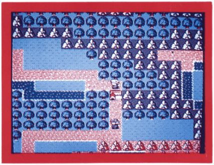
動物の通行できる範囲は、エリアによって限定されてしまいます。ですから、動物を連れて旅をしていると、途中で別の動物に乗りかえなくてはいけないのです。

**ラクダの通行できるエリア**

**●アラビア●ペルシャ**

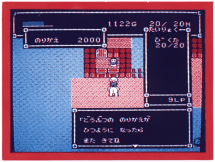
各動物の通行できるエリアは決まっています。違う種類の動物を同時に連れていくことはできません。





➡「乗りかえ屋」は、国境に面した町や村にあります。

入ろうとしたエリアに適していない動物を連れていた場合、「乗りかえ屋」で、そのエリアに適した動物に商品を積みかえなくてはいけません。たとえば、ラクダを連れたままモンゴルに入ろうと町を出ても、モンゴル側には行けず、ペルシャ側に出てしまうのです。




⬅乗りかえ料はどこでも同じ。1匹につき2000G。

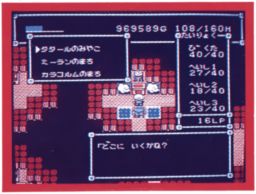
# 乗りものを利用する

町から町へと手っとり早く移動するために、陸上用と海上用の乗りものが用意されています。どちらも、移動中には敵と出会うことがないため、旅の安全性は高くなっています。

## ◆陸上用――タクシー

陸上用の乗りものは、まとめて「タクシー」と呼びます。

タクシーに乗ると、そのエリア内で行ったことのある都や町ならば、行き先を指定して移動することができます。ただし、動物は乗れませんので、商売に利用することはできません。




⬆有料で、同一エリア内でのひとりあたりの料金は一定。

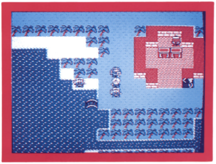
### ●まほうのじゅうたん

前半のエリアでは、「まほうのじゅうたん」がタクシーとして使われています。また、後半では違う乗りものを使うことになりますので、楽しみにしていてください。

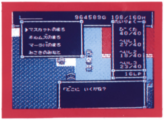


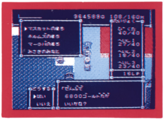
## ◆海上用――船

海上用の乗りものは、全エリアを通して「船」だけです。モチロン、船に乗るには料金を払わなくてはいけません。しかも、その料金は、距離の遠近によって変わります。



➡船に乗ることで港に行けばができます。




⬅動物や兵隊がいると料金は高くなる。

船に乗ると、１度でも行ったことのある港ならば、違うエリアにも行くことができます。ただ、指定できる行き先は、出発港の両どなり(近)と、その両どなり(遠)の４カ所の港だけとなります。また、動物も乗れますので、商売にも利用できます。

### 乗りものが安全とは限らない

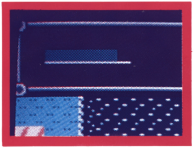
どちらの乗りものも、目的地まで早く着けることは確かですが、必ずしも安全というわけではありません。ときには、乗っている最中にとんでもないことが起こったりもするのです。いったい何が起こるのかは、お楽しみに。



# 水の消費に注意



　このゲームは、砂漠の多いシルクロードを旅するゲームです。そこで、昔の旅では何よりも水が大切だったということから、ＨＰのほかにゲーム中で消費していくものとして、「水」が設定されています。



⬅バーグラフで水の残量を表示。




⬆人数が多くなっても、水の消費スピードは変わりません。

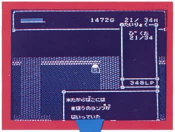
　水は、地上マップ上を歩いているだけで消費します。ただし、村や町、ダンジョン内で減ることはありません。また、地上マップでも、水の消費量の多くなる特別な場所もあります。

　水は、一杯単位で道具屋から買うことができ、通常のバーグラフでは4杯で満タンとなります。水の価格は、先に行くほど高くなりますが、地上マップに点在するオアシスでは、無料で補給することができます。

# 妖精は心強い味方



アラビアのある場所では、宝箱から「ランプに入った女の子の妖精」を見つけることができます。妖精は、心強い味方となってくれますので、ゼヒとも見つけ出して、仲間に加えるようにしてください。

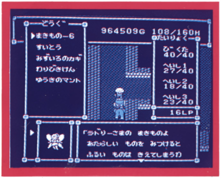






また、妖精を見つけると、画面が名前入力モードに切りかわり、４文字までの好きな名前をつけることができます。これから先ずっと、ともに旅をすることになりますので、よく考えて、カワイイ名前をつけてあげましょう。

妖精の重要な役割となるのは、道具袋に入っているアイテムの機能説明で、「どうぐ」コマンドで教えてくれます。ただ、商品や未入手のアイテムに関しては、当然のことながら説明はしてくれません。




←新しいアイテムは必ず見てもらうこと。

# 商品・アイテムリスト

特産品をのぞくすべての商品を、販売している店ごとに紹介します。商品名の横の価格は、平均価格が表示されています。

## ●たべものや●

**むぎ** 184G

主食の穀物ですので、どのエリアでも売っています。

**まめ** 124G

全体的に値段の安い食品の中でも特に安い商品です。

**しお** 234G

加工に手間がかかるため、食品の中では高価格です。

## ●つぼや●

**土の壺** 23G

全商品の中で最も値段の安い商品です。

**木の壺** 56G

ゲーム序盤の商売で、主力となる商品のひとつです。

**ガラス壺** 1172G

ペルシャでしか売っていない、特殊な商品です。

## ●ぬのや●

**木綿** 358G

綿花をつむいだ糸で織られた普通の布です。

**麻** 465G

服のほかに袋なども、この布から作られます。

**シルク** 3979G

中国でしか作られていない、特殊な織物です。

## ●あぶらや●

**石炭**せきたん　651G

黒いダイヤと呼ばれるほどの貴重品です。ペルシャで最も安く売っています。

**油**あぶら　753G

主に明かりに使います。生産量が少なく、石炭よりも高く売られています。

## ●かざりや●

**イヤリング**　1131G

耳に付ける装飾品です。モンゴルで最も安く売っています。

**首飾り**くびかざり　1423G

中盤の商売での主要商品のひとつです。インドで安く売っています。

## ●けがわや●

**ナメシ皮**がわ　1785G

ペルシャ以降で販売しています。最も値段が安いのもペルシャです。

**毛　皮**けがわ　2091G

何の手も加えられていない獣の皮です。インドで最も安く売っています。

## ●スパイスや●

**コショウ**　2765G

モンゴルと中国では買い取ってくれますが、販売はしていません。

**とうがらし**　3243G

モンゴル以降の8店舗で販売しています。値段が最も安いのはインドです。

## ●ざっかや●

**楽器** 4090G

ゼイタク品ですので販売している町も限られます。後半の主要商品です。

**香水** 4878G

店はインド以降にありますが、この商品を売っているのはシャムだけです。

## ●ほうせきや●

**真珠** 5368G

シャムと中国で4軒しか店がないうえ、中国では買ってくれるだけです。

**ダイヤ** 6450G

通常商品の中で最も値段の高い商品です。それだけにもうけも大きくなります。

## ●とくさんひんや●

特産品屋には「売っている店」と「買ってくれる店」の2種類があります。「売っている店」では、1軒につき1種類の特産品しか売っていません。また、「買いとってくれる店」では特産品なら何でも買いとってくれます。

**じゅうたん** 5214G

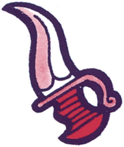
特産品の中で最初に売っている商品です。名前からもわかるように、ペルシャのどこかの村で売っていますので探してみてください。




◀買いとってくれる店は都だけにある。

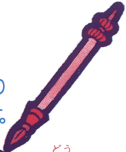
# 武器・防具

武器と防具は、武器屋で買うことができます。スタート時には何も持っていないので、できるだけ早めに装備を整えましょう。武器も防具も値段の高いものほど強力です。



## ナイフ

⬅最も安い武器。攻撃力も素手よりはマシな程度です。



## やり

⬅序盤の主力武器。ナイフの倍の威力を持っています。

## 皮のカブト

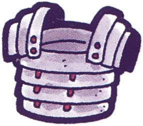
➡カブトというよりは、帽子に近い防具です。



## 銅のカブト

➡銅製のカブト。防御力が一気に上がります。





## 皮のヨロイ

⬅皮でできたヨロイで、比較的防御力の高い防具です。



## 銅のヨロイ

⬅防御力の高い、銅でつくられた本格的なヨロイです。

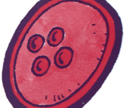
## 皮のタテ

➡毛皮を貼りあわせてつくった、小さくて軽いタテ。



## 銅のタテ

➡皮製よりも丈夫で、防御力の高いタテです。



# アイテム

シルクロードの長い旅に欠かせない、数々のアイテムをご紹介しましょう。このうちいくつかは、お店で買うこともできますが、そのほとんどはどこかに隠されているものです。



### 水

⬅旅の必需品です。常に欠かさないようにしましょう。



### 元気草

⬅ひとりのHPをある程度回復します。毒も消えます。

### おたすけ玉

➡戦闘中にかぎりHPを最大値まで回復します。



### なんこう

➡元気草と同じ役割ですが、何回か使えます。





### 水の大入り袋

⬅倍の量の水を持って歩けるようになります。

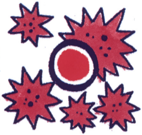



### 大入り袋

⬅道具袋の大きいもので、倍の道具が入ります。

### かんしゃく玉

➡激しい音で敵を驚かせて、追い払います。



### けむり玉

➡敵を混乱させて、攻撃を1回封じこめます。





## 笛

⬅地上マップ上で吹くと、「くすり屋」を呼ぶことができます。



## 水筒

⬅一気に満タンの状態になるまで、水を補給できます。使い捨てです。

## 魔神のつぼ

➡魔神が3つの願いをかなえてくれます。3回使うことができます。



## 黄金の羊

➡妖精の教えてくれる使いみちのほかにも、2つの役割があります。






## あずかり札

⬅「べんり屋」に品物を預けると、引き換えとしてくれる札です。

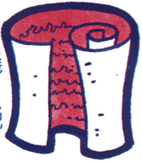



## 割引券

⬅ほとんどのお店で、アイテムや商品を半額で買うことができます。

## 巻物

➡ラドリーの残した手紙です。鏡のありかが記してあります。



## 鏡

➡王家の証である虹の鏡です。7つに分けて隠されています。



# アラビア冒険ガイド

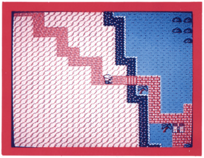
## ◆旅のヒントを教えよう！

シルクロードの冒険では、今まで経験したことのない様々な出来事が待っています。そこで、最初のエリアであるアラビアを、ムリなく旅するためのヒントをお教えしましょう。



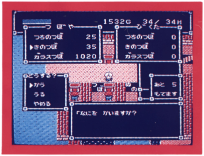

## ❶最初は道の上を歩こう

シルクロードの地では、道の上にはあまり盗賊や山賊が現れません。ですから、旅を始めたころは、できるだけ道の上を歩くようにしましょう。砂漠を横切るのは危険です。



## ❷商売のためのお金をとっておくこと

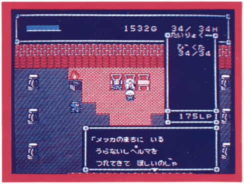
商売をすることが、シルクロードでの旅の基本です。商売をするには元手が必要になりますので、武器や防具を買っても、必ず商売のためのお金はとっておいてください。



## ③都へ行って王様にあう

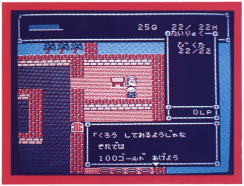
町の人にも言われたように、ダマスカスの町と祈りの村で話を聞いたらバクダットの都へと行きましょう。手持ちの商品である「土のつぼ」をいちばん高く売れるのが、バクダットの都なので、そこで最初の商売を始めることにします。

また、もうひとつ忘れてはいけないのが、王様に話を聞くことです。そして、たのみごとを引き受けてあげましょう。そのたのみごとは？　メッカの町にいる人のことですよ。




## ④めぐみの部屋を利用しよう

商売でお金を稼ぐこのゲームでは、手持ちの商品とお金がなくなるとお金を稼げなくなってしまいます。もし、商品もお金もなくなってしまったら、お城にある「めぐみの部屋」に行ってみましょう。すると、ある程度のお金がもらえます。たとえばアラビアですと、お金が50G以下で、商品と動物をひとつも持っていなければ、100Gもらうことができるのです。



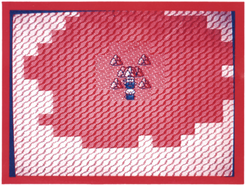
## ⑤ラクダを買って商売を広げる

主人公ひとりだけですと、持てる商品の数が5つまでなので、それほど大きなもうけを得ることはできません。武器や防具を揃えることも大切ですが、できるだけ早めに動物を買って、商品をたくさん運べるようにしましょう。そうすると、お金もたくさん稼げるようになるので、武器や防具もラクに買えます。ピラミッドに行くころには、動物を買いたいものですね。




## ⑥装備を整えてから盗賊の洞窟へ

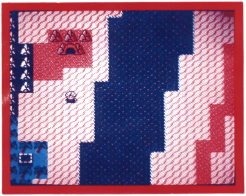
盗賊の洞窟へは、しっかりと装備を整えてから行くようにしてください。できれば、武器とかぶと、たて、よろいを全部装備して、元気系のアイテムもたくさん持っていきたいところです。そうなると、かなりの額のお金が必要になります。そこで、王様のたのみごとをこなしているときでも、しっかりと商売をして、お金を稼ぐことを忘れないようにしましょう。



## ❼水晶をそろえてピラミッドへ

赤と青の水晶が両方とも揃ったら、ピラミッドへと向かいましょう。ちなみに「青の水晶」はバクダットで、「赤の水晶」はマスカットで、あることをすると手に入れることができます。

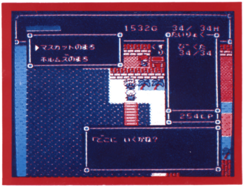
ピラミッドの中は複雑な迷路になっているうえ、たくさんの強敵が襲ってきます。できるだけ、最強装備にしてから入ってください。また、元気系のアイテムもお忘れなく。そしてピラミッドを出たら、南の遺跡へと向かうといいでしょう。



## ❽油田の村ではウレシイことがある

油田の村へは、必ずしも行かなくてはいけないわけではありません。ただ、とてもウレシイことが待っていますので、できるだけ行くようにしましょう。何があるかは行ってからのお楽しみですが、お金もうけになる、ちょっとおトクな出来事があるんですよ。

とにかく、油田の村に行ったなら、１度船に乗ってみるといいと思いますよ。

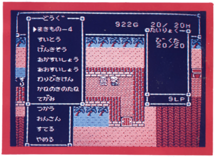


# おまけのヒント

最後に、冒険を進めていくうえで、知っていると役に立つヒントをお教えしましょう。ゼヒとも覚えておいてくださいね。

## ❶道具袋を確かめよう

道具袋がいっぱいだと、誰かから何かをもらったようでも、実際には手に入れてないことがあります。人からものをもらったときは、その後に必ず道具袋を確認しましょう。




## ❷あやしい所はくまなく調べよう

あやしい所を調べるときは、必ずそのまわりをくまなく調べるようにしましょう。何ヵ所か調べただけで、あきらめてはいけません。



## ❸「火わたりのくつ」はスグに使うこと

「火わたりのクツ」は、熱いダンジョンに入ったらスグに使うようにしてください。また、1度ダンジョンから出たらなくなってしまいますので、出る時はよく考えてからにしましょう。

## スタッフ

| | |
|---|---|
| シナリオ | 門野雅彦・榎本一夫・本間友貴 |
| キャラクター・デザイン | 榎本一夫（バナナグローブスタジオ） |
| ゲーム・ミュージック | 小林亜星 |
| エグゼクティブ・プロデューサー | 本多慧（ビクター音楽産業） |
| コーディネーター | 小森治信（ビクター音楽産業） |
| ヘッド・クォーター | よしおかまさる（ビクター音楽産業） |
| プロモーション | 南幸樹（ビクター音楽産業） |
| プログラム&コンピューターグラフィックス | ACC |
| システム・アドバイザー | 松本常男（キャラメルママ） |
| ミュージック・アレンジ | 樹原涼子 |
| ミュージック・ディレクション | 木原茂生（アストロ・ミュージック） |
| タウン・レイアウト | 本間友貴（スタジオパレット） |
| ダンジョン・レイアウト | 鈴木潤一 |
| アシスタント・アドバイザー | 赤松直人・深沢正伸（キャラメルママ） |
| プロデュース | 石井博行（I&S） |

## 旅の途中でいきづまってしまったら

### 質問のしかた

どうしても先にすすめないで困っている人は、返信用封筒（自分の住所、名前を書いて62円切手をはったもの）を同封のうえ、くわしい質問内容を書いて郵送してください。特別にヒントを教えてあげますよ。

宛先　〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター音楽産業株式会社
「虹のシルクロード」ヒント係